

**REPÚBLICA DE CUBA**  
**UNIVERSIDAD DE CIENCIAS PEDAGÓGICAS**  
**ENRIQUE JOSÉ VARONA**

**Metodología para el desarrollo de la competencia lectodigital en el  
proceso de formación de pregrado**

**Tesis en opción al grado científico de Doctor en Ciencias de la Educación**

**Autora: Prof. Aux. Lic. Yaumary Reiné Herrera, M. Sc.**

**La Habana, 2024**

## RESUMEN

Las transformaciones a las que ha estado expuesta la lectura desde sus orígenes se evidencian en la actualidad con el avance de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones, por lo que las universidades se replantean cómo desarrollar en sus estudiantes las competencias necesarias para responder a las exigencias del presente siglo con la presencia del formato digital y sus prácticas de lectura. Esto conduce a que se defina el constructo teórico *competencia lectodigital* a partir de la sistematización de los referentes teórico-metodológicos que sustentan la definición y el establecimiento de relaciones de complementariedad e interdependencia entre las competencias digital y de lectura, contribución de esta tesis. Se formula como objetivo: Elaborar una Metodología para el desarrollo de la competencia lectodigital de los estudiantes en el proceso de formación de pregrado de la carrera Licenciatura en Educación, Lenguas Extranjeras, Inglés, de la Universidad de Artemisa. Conforman la Metodología un aparato cognitivo con el cuerpo categorial y legal, y uno instrumental constituido por los métodos teóricos y empíricos, así como las técnicas, los procedimientos y las acciones que se emplean para alcanzar el objetivo propuesto. En ella se consideran las carencias normativas, metodológicas y empíricas detectadas en el diagnóstico inicial y se ofrece una pormenorizada explicación de cómo proceder en cada paso de las etapas propuestas. Al aplicarse el método estadístico *Conexo en dictámenes de peritos, especialistas o expertos*, se constató el grado de coherencia funcional y la factibilidad teórico-práctica de la Metodología, por lo que es recomendable su aplicación.